2. Ausschreibung

2. Ausschreibung	erturm – CUP 2					
Datum/Uhrzeit:	Sonntag, 27.04.2025 9:00 Uhr, bis ca. 17:00 Uhr Einlass ab 8:30 Uhr					
Austragungsort/ Untergrund:	Sportforum Pflaumenallee (3-Feld-Turnhalle) Am Sportforum 2 09661 Hainichen ausreichend Parkplätze direkt					
Parken:	ausreichend Parkplätze direkt an der Turnhalle					
Veranstalter:	HHLVMD e.V.					
Altersbegrenzung:	ab 8 Jahre					
Teilnahmegebühr:	10 Euro Grundgebühr plus Startgeld pro Wettbewerb siehe Nennformular, ! die grau unterlegten vergünstigten Stargelder sind ausschließlich die Mitglieder des HHLVMD oder Teilnehmer seiner gemeldeten Vereine/Sektionen					
Zahlungsbedingungen:	im Voraus bis zum 28.03.2025 per Paypal-Freunde an richter.brit@gmail.com oder per Überweisung an Brit Richter: DE64870520004330080791 unter Angabe folgender Daten: Vor/Nachname Starter, Anzahl der Wettbewerbe					
Verhinderung:	eine Stornierung der Anmeldung ist nur bis zum Nennschluss möglich, bei Stornierungen nach Nennschluss werden Startgelder nur nach Vorlage eines Krankenscheines des Teilnehmers zurückgezahlt, da von den Nenngeldern vorab Preise und Hallengebühren bezahlt werden müssen					
Teilnehmerbegrenzung:	mind. 25, max. 60, die Zusage erfolgt nach dem Datum des Geldeingangs					
Nennung:	per Nennformular an: anmeldung.wtc@gmail.com					
Nennschluss:	28.03.2025 Nennungen, die ohne Absprache nach Nennschluss eingehen, können nicht berücksichtigt werden. Nenngelder werden in diesem Fall nicht zurückerstattet!					
Ansprechpartner:	Brit Richter 0174/2465252 oder Mail: anmeldung.wtc@gmail.com					

2. Grundsätzliche Regelungen

Regelwerk:

- ✓ die Wettbewerbe werden anlehnend an das Regelwerk des DtHHV ausgerichtet, prüfungsrelevante Abweichungen werden zu Beginn der Wettbewerbe von den Wertrichtern öffentlich erläutert
- ✓ Wettbewerbe, die nicht im DtHHV Regelwerk verankert sind, werden in der Ausschreibung ausführlich beschrieben

Wertungsrichter:

- ✓ es ist mindestens ein anerkannter Wertungsrichter des HHLVMD (Hobbyhorse Landesverband Mitteldeutschland) vor Ort, welcher die Qualifikations - Wettbewerbe mit Wertnote richtet
- ✓ der Beisitz sowie die Bewertung vom Qualifikations Zeitspringen, Qualifikations Hochsprung oder weiteren Wettbewerben wird auch durch Richterassistenten oder andere geeignete Personen durchgeführt

Qualifikations-Leistungsprüfungen:

- ✓ einige der Leistungsprüfungen sind Qualifikationswettbewerbe für die Mitteldeutsche Meisterschaft, sie sind im Nennformular als solche gekennzeichnet
- ✓ es dürfen auch Sportler in diesen Prüfungen starten, wenn sie aus einem anderen Bundesland kommen oder nicht an der Meisterschaftsqualifikation teilnehmen wollen, diese werden normal platziert, können nur keine Qualifikationspunkte sammeln
- ✓ der Starter muss im Nennformular ankreuzen, ob er an der Qualifikation teilnehmen und Punkte sammeln möchte oder nicht
- ✓ mit dem Kreuz und der Unterschrift erklärt sich der Starter einverstanden, dass der Veranstalter alle notwendigen Daten aus der Anmeldung und die Ergebnisse an den HHLVMD weiterleitet
- ✓ für eine erfolgreiche Qualifikation sind übers Jahr hinweg drei Starts in der Leistungsklasse S notwendig oder für Nachwuchssportler, die sich übers Jahr deutlich verbessern, zwei Starts in der Leistungsklasse M + ein Start in S
- ✓ je nach Platzierung sammelt der Starter Punkte; die mit den meisten Punkten qualifizieren sich für die Meistertitelwettbewerbe (12 Startplätze SSS, mind. 4 Startplätze MMS pro Altersklasse), bei mehr als drei Starts gehen die besten drei Ergebnisse in die Wertung ein
- ✓ die Höhe der Qualifikationspunkte ergibt sich aus Platzierung im Verhältnis zur Starterzahl, die Punktetabelle ist ab spätestens 1. März auf unserer Website zu finden (www.hhlvmd.de)
- ✓ eine Ausnahme bildet der Hochsprung hier qualifizieren sich die 16 Starter/Altersklasse mit den höchsten Sprungergebnissen im Jahr
- ✓ sollte der Veranstalter altersgemischte Leistungsprüfungen durchführen und werten, werden diese für die Qualifikationswertung entmischt, auch die Ergebnisse von Startern außerhalb der mitteldeutschen Region werden rausgerechnet
- ✓ wichtiger Hinweis: für die Teilnahme an den Meistertitelwettbewerben der Mitteldeutschen Meisterschaft soll der Starter Mitglied in einem HH-Verein sein, der dem HHLVMD angehört, oder eine Einzelmitgliedschaft beim HHLVMD abschließen. Mitgliedsanträge liegen beim Turnier aus. Nähere Informationen über mögliche Vereine in ihrer Nähe erhalten Sie auch unter hhlvmd@gmx.de

Einteilung in Altersklassen:

- U12 (Jahrgang 2014 und jünger), U15 (Jahrgang 2013 2011), U21 (Jahrgang 2010 2005), Ü21 (ab Jahrgang 2004)
- der Veranstalter behält sich vor, je nach Anmeldezahl die einzelnen Prüfungen nach Altersgruppen aufzuteilen oder zusammenzulegen bzw. bei zu geringer Starterzahl die Prüfung abzusagen; sollte dies der Fall sein, ist dies der Zeiteinteilung zu entnehmen, welche spätestens 3 Tage vor dem Wettbewerb noch einmal über die Website hhlvmd.de bekannt gegeben wird, sollte eine Prüfung abgesagt werden, erhalten die Starter dafür ihr Startgeld zurückerstattet

Startzahlbegrenzung:

- ✓ es darf grundsätzlich zu jeder Prüfung nur mit einem Hobby Horse gestartet werden, für unterschiedliche Prüfungen dürfen unterschiedliche Hobby Horse verwendet werden
- jeder Teilnehmer darf nur an Wettbewerben teilnehmen, die seiner/ihrer Leistungsklasse entsprechen (siehe Anhang: Hilfe zur Einteilung in Leistungsklassen), insbesondere die L –
 Leistungsprüfungen sind ausschließlich jüngeren u./o. unerfahrenen Sportler/innen vorbehalten;
 L Prüfungen dürfen nicht von Sportlern gestartet werden die einem vergleichbaren Wettbewerb in M oder S starten.
- o die Teilnehmerzahl ist insgesamt auf 55 begrenzt, bei zu vielen Anmeldungen gilt die Reihenfolge des Geldeinganges

Platzierungen:

siehe Prüfungsbeschreibung

Sportbekleidung:

- √ das Tragen von Röcken ist untersagt, da die Richter nicht beurteilen können, ob der Hobby Horse Stab korrekt gehalten wird
- ✓ Haare länger als Schulterlänge sind zu flechten o. zu binden o. hochzustecken
- ✓ Schmuck, an dem man sich verletzen kann, ist untersagt
- ✓ es müssen Sportschuhe oder Gymnastikschläppchen getragen werden; barfuß oder nur mit Socken ist nicht erlaubt, die Sportschuhe müssen eine hallentaugliche Sohle haben (dürfen nicht abfärben)

Hobby Horse und Zubehör:

- ✓ das Hobby Horse muss ein Mindestgewicht von 300 g inkl. Prüfungsausstattung haben
- √ das Hobby Horse muss einen Freiraum von mindestens 5 cm zw. Hals und Maul vorweisen
- ✓ die Stablänge muss mindestens 25 cm betragen, die Länge muss an den Reiter angepasst sein, das heißt der Stab muss sich zu jeder Zeit zw. den Beinen des Hobby Horsers befinden
- ✓ beim Springen darf der Stab nicht mehr als 5 cm am Po hinausragen
- ✓ Hobby Horses mit seitlichen Griffen und defekte Hobby Horse (z.B. die Füllmaterial verlieren, ohne stabile Anbringung am Stab) sind nicht zugelassen
- ✓ es besteht eine Zügelpflicht, außer der Wettbewerb sieht ausdrücklich etwas anderes vor
- ✓ Martingal und Vorderzeug sind bei der Dressur verboten
- ✓ Accessoires sind nur erlaubt, wenn kein Verletzungsrisiko besteht
- √ für die S Dressur besteht Kandarenpflicht

Startnummernvergabe/Startreihenfolge:

- jeder Teilnehmer erhält vorab vom Veranstalter eine Startnummer genannt, die er gut sichtbar am Zaumzeug oder an der Kleidung befestigen muss
- o die Startnummer ist für alle Pferde des Sportlers gleich und muss selbst mitgebracht werden
- o die Startreihenfolge wird durch den Veranstalter aufgrund der erfolgten Nennungen festgelegt, um Parallelstarts möglichst zu vermeiden
- vorgefertigte, wiederverwendbare Startnummern können auf Wunsch bei <u>daniela.maaser@t-online.de</u> bestellt werden, Kosten 2 €, können vor Ort am Stand von Dakar Equipment abgeholt werden

Startbereitschaft:

 um beim Turnier starten zu dürfen, muss der Sportler pünktlich zum Veranstaltungsbeginn erscheinen und sich an der Meldestelle anmelden, die Meldestelle ist nur von 8:30 Uhr bis 10:00 Uhr und von 12:30 Uhr bis 13 Uhr geöffnet, in den Zwischenzeiten kann sich nicht angemeldet werden erscheint der Teilnehmer nach dem Aufrufen nicht zu seiner Prüfung, wird er ans Ende des Startfeldes gesetzt; wenn der Wettbewerb beendet ist und der Teilnehmer inzwischen nicht erschienen ist, erlischt der Startplatz

Verpflegung:

- Getränke und Verpflegung für die Teilnehmer/Besucher müssen selbst mitgebracht werden und sind nicht im Startgeld inbegriffen; Essen und Trinken ist auf den Tribünen verboten!
- o es gibt vor Ort keine Verpflegungsmöglichkeit, aber es liegen Bestellprospekte unserer städtischen Pizzerien aus, die Bestellung muss selbst organisiert werden

Besucher/Zuschauer:

- für Zuschauer ist der Besuch des Turnieres kostenfrei, es darf aber gern etwas gespendet werden (Spendenschwein an der Meldestelle), die Spenden dienen zur Anschaffung von Trainings- und Turnierausrüstung für den HHLVMD
- o für Zuschauer stehen ausreichend Sitzplätze zur Verfügung, die Halle/Tribünen dürfen nur mit sauberen Sportschuhen oder ohne Schuhe betreten werden
- Hunde sind in der Turnhalle untersagt
- o gleich neben der Turnhalle befindet sich ein Indoor-Lehrschwimmbecken, dieses kann je nach Platzkapazität von 14 − 16 Uhr genutzt werden, Eintrittspreis: 2 €/Kind, 4€/Erwachsener

Aussteller/Verkauf:

- "gewerbliche" Aussteller sind nach Voranmeldung beim Veranstalter herzlich willkommen, die Stellplatzmiete wird über einen Sponsoring – Preis im Wert von 30 € abgegolten, die Stellplätze werden zugewiesen, Tische müssen selbst mitgebracht werden
- o für Einzelverkaufsstücke von Kindern stehen zwei Verkaufstische zur Verfügung, die Waren sind mit dem Namen/Preis zu versehen und müssen selbst beaufsichtigt werden

Hinweise zu Bild- und Tonaufnahmen und deren Veröffentlichung:

- ✓ wir weisen alle Teilnehmer, bzw. deren Erziehungsberechtigten darauf hin, dass es sich bei dem Turnier um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt, die Teilnehmer, bzw. deren Erziehungsberechtigte, erklären sich mit der Nennung damit einverstanden, dass Bild- und Tonaufnahmen gemacht und veröffentlicht werden dürfen (z.B. Presse, Internet, Social Media-Seiten)., die Aufnahmen können dort teils auch weiter geteilt werden
- ✓ die Richter behalten sich vor, im Rahmen der derzeit stattfindenden Richterausbildung, Videoaufnahmen von den Wettbewerben zu machen und als Hilfsmittel bei der Wertnotenfindung zu nutzen

Hinweise zum Datenschutz:

- ✓ die in der Nennung gemachten Angaben werden ausschließlich zum Zweck der Turnierorganisation verwendet; es wird mit den Daten sorgsam umgegangen
- Start- und Ergebnislisten werden am Turnierplatz öffentlich ausgehangen, diese beinhalten Vor- und Nachname des Sportlers, Alter, Name des Hobby Horses und/oder Startnummer

besondere Bestimmungen:

- ✓ aus Versicherungsgründen sollten alle Teilnehmer einem Verein angehören, der Hobby Horsing anbietet, ist dies nicht der Fall, ist eine private Unfallversicherung abzuschließen
- ✓ der Veranstalter lehnt jede Verantwortung für Unfälle und Krankheiten ab, die Teilnehmern und Zuschauern während der Veranstaltung zustoßen
- ✓ kranken oder verletzten Teilnehmern ist es nicht gestattet, an einer Prüfung teilzunehmen, wenn die Krankheit oder Verletzung die Teilnahme einschränken oder sich durch die Teilnahme verschlimmern könnten, jeder Teilnehmer muss auch mental in der Lage sein, die Herausforderungen der Prüfungen zu bewältigen und mit Wettkampfdruck umzugehen zu können, bei offensichtlichen Verletzungen kann der Start des Sportlers durch den Wertrichter untersagt werden

- ✓ Teilnehmer, die körperliche, geistige oder emotionale Einschränkungen haben, können in Absprache mit dem Wertrichter durch einen Ausgleich oder Anpassungen an den meisten Prüfungen teilnehmen, dies ist bei der Nennung beim Veranstalter anzumelden
- ✓ die medizinische Versorgung w\u00e4hrend des Turniers wird \u00fcber Ersthelfer, sowie \u00fcber die Rufbereitschaft von Feuerwehr und Rettungsdienst gew\u00e4hrleistet
- ✓ alle Besucher und Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihre mitgebrachten Gegenstände verursacht werden
- ✓ der Veranstalter übernimmt keine Haftung gegenüber der Garderobe und Wertgegenständen der Teilnehmer und Besucher
- ✓ den Anweisungen des Veranstalters vor Ort ist Folge zu leisten
- ✓ Mit Abgabe der Nennung erklären alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte, dass sie mit allen vorher genannten Bestimmungen der Ausschreibung einverstanden sind.



3. Zeitplan

Aufwärmplatz 2/Turnierplatz 3 (7x14)	Dressur/Stil Turnierplatz 2 (7x14)	Springen/ Turnierplatz 1 (10x20)
8:30 – 9:15 Aufwärmen Dressur		
9:15 Begrüßung, Organisatorisches		
9:30 – 11:30 Aufwärmen Dressur	9:30 – 10:15 L - Dressuraufgabe	9:30 – 10:15 Idealzeitspringen
		10:30 – 11:15 M – Zeitspringen
	10:30 – 12:00 S – Dressurkür	11:30 – 12:00 L - Zeitspringen
12:30 Siegerehrung Vormittag		
13:15 – 14:15 Cross	13:00 – 14:30 M - Dressurkür	13:00 – 13:30 S – Zeitspringen
		13:45 – 14:15 S+ - Zeitspringen
14:45 – 15:30 L - Geschicklichkeit	14:45 – 15:30 S – Stilspringen	14:45 – 15:30 Hamsterspringen
	15:45 – 16:30 M - Stilspringen	15:45 – 16:30 Hochsprung
16:45 Uhr Siegerehrung Nachmittag und Verabschiedung		

4. Qualifikationsprüfungen

Jeder kann daran teilnehmen, auch Sportler die sich nicht für die Meisterschaften qualifizieren wollen oder aus anderen Ländern/Bundesländern. Diese können allerdings keine Qualifikationspunkte sammeln. Es darf in einer Kategorie jeweils nur M ODER S gestartet werden.



4.1.1 M - Zeitspringen

Platzgröße: ca. 10 x 20 m

Hindernisse: 60 cm, ges. 8-10 Sprünge, davon 1 Oxer (Hälfte

Hindernishöhe) + eine zweifache Kombination, zusätzlich 1 Wassergraben (110 - 120

cm) oder ein anderes anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach,...)

Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;

1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);

Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;

Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3.

Verweigerung, 4. gerissener Sprung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 8 Schleifen, altersgemischt

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und

Wohnort bereinigten Listen.)

4.2.1 S - Zeitspringen U12/Ü21 und 4.2.2 S - Zeitspringen U15/U21

Platzgröße: ca. 10 x 20 m

➤ Hindernisse: 4.2.1. 70 - 80 cm

4.2.2. 80 - 90 cm

ges. 8 -12 Sprünge, davon ein Oxer + dreifache Kombination mit Oxer (Hälfte Hindernishöhe), zusätzlich 1 Wassergraben (130 - 140 cm) oder ein anderes

anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach,...)

Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;

1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);

Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;

Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3.

Verweigerung, 4. gerissener Sprung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, 2 Altersgruppen

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und

Wohnort bereinigten Listen.)

4.3.1 M - Stilspringen

Platzgröße: 7 x 14 m

Hindernisse: 60 cm, ges. 8 -12 Sprünge, davon ein Oxer + zweifache

Kombination mit Oxer (Hälfte Hindernishöhe)

Regeln: es gewinnt derjenige, der technisch und stilistisch am Saubersten den

Parcours absolviert, der Fokus liegt auf Körperhaltung, Haltung HH, Linienführung im

Parcours, korrektes Überwinden der Hindernisse;

Einhaltung Rechts/Linksgalopp, Zügelfehler/Steckenfehler, falscher Handgalopp, mit

dem falschen Fuß springen etc. wird in der Grundwertnote berücksichtigt,

pro Abwurf/Verweigerung/Galoppfehler (keine durchgängige Galoppade) minus 0,5

von Gesamtwertung;

Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3.

Verweigerung, 4. Gerissener Sprung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 8 Schleifen, altersgemischt

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und Wohnort bereinigten Listen.)

4.4.1 S - Stilspringen U12/Ü21 und 4.4.2 S - Stilspringen U15/U21

Platzgröße: 7 x 14 m

Hindernisse: 4.4.1. 60 - 70 cm

4.4.2. 70 - 80 cm

ges. 8 - 12 Sprünge, davon ein Oxer + dreifache Kombination mit Oxer (Hälfte

Hindernishöhe)

Regeln: es gewinnt derjenige, der technisch und stilistisch am Saubersten den

Parcours absolviert, der Fokus liegt auf Körperhaltung, Haltung HH, Linienführung im

Parcours, korrektes Überwinden der Hindernisse;

Einhaltung Rechts/Linksgalopp, Zügelfehler/Steckenfehler, falscher Handgalopp, mit

dem falschen Fuß etc. wird in der Grundwertnote berücksichtigt,

pro Abwurf/Verweigerung/Galoppfehler (keine durchgängige Galoppade) minus 0,5

von Gesamtwertung;

Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3.

Verweigerung, 4. gerissener Sprung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, 2 Altersgruppen

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und

Wohnort bereinigten Listen.)

4.5.1 M - Dressurkür U12/Ü21 und 4.5.2 M - Dressurkür U15/U21

Platzgröße: 7 x 14 m
 Musikdauer: 2 - 2,5 min

die Musik muss einzeln auf einem USB - Stick oder als MP3 auf einem Bluetooth

Gerät mitgebracht werden

Pflichtelemente: Halten mit Rückwärtsrichten und DANN angaloppieren, fliegender Galoppwechsel,

Außengalopp, einfache Traversale im Trab, Mittelgalopp, Schrittpirouette

Regeln: die Bewertung erfolgt in einer technischen Note (A) welche Ausführung der

Gangarten, Bahnfiguren, Lektionen, Körperhaltung und HH – Haltung bewertet und in einer künstlerischen Note (B) welche die Abstimmung zur Musik, Choreografie und Schwierigkeitsgrad beinhaltet; Zeitvorgabe gilt ab halten/grüßen, Pflichtelemente werden in A Note einzeln erfasst, nicht gezeigte Elemente erhalten 0 Punkte,

Zeittoleranz +/- 10 Sekunden -> eine Über/Unterschreitung führt zur Disqualifikation

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, 2 Altersgruppen

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und

Wohnort bereinigten Listen.)

4.6.1 S – Dressurkür U12/Ü21 und 4.6.2 S – Dressurkür U15 und 4.6.3 S – Dressurkür U21:

Platzgröße: 7 x 14 m
 Musikdauer: 2 - 2,5 min

die Musik muss einzeln auf einem USB - Stick oder als MP3 auf einem Bluetooth

Gerät mitgebracht werden

Pflichtelemente: Traversale im Galopp, Passage mind. 10 Tritte (2), Piaffe (2)

mind. 6 Tritte, mind. 3 fliegende Serienwechsel im Galopp (1er o. 2er), Vorhandwendung, Galopppirouette (2), Kandare, keine Arbeitsgänge

Regeln: die Bewertung erfolgt in einer technischen Note (A) welche Ausführung der

Gangarten, Bahnfiguren, Lektionen, Körperhaltung und HH – Haltung bewertet und in einer künstlerischen Note (B) welche die Abstimmung zur Musik (2), Choreografie

und Schwierigkeitsgrad beinhaltet; Zeitvorgabe gilt ab halten/grüßen,

Pflichtelemente werden in A Note einzeln erfasst,

nicht gezeigte Elemente erhalten 0 Punkte, Zeittoleranz +/- 10 Sekunden -> eine

Über/Unterschreitung führt zur Disqualifikation

Besonderheiten: bei der Bewertung in der U15 und U21 kommen Koeffizienten zum Einsatz, siehe

Klammern (...), d.h. einige Lektionen und Bewertungskriterien erhalten eine doppelte

Wertung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, 3 Altersgruppen

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und

Wohnort bereinigten Listen.)

4.7. Hochsprung U12/Ü21:

Einstiegshöhe: 80

> Stufen: 85, 90, 95, 100, 105, 108, 111, 114, 116, 118, 120 ...

Regeln: wer am Höchsten springt gewinnt;

3 Versuche, Starthöhe muss gesprungen werden, dann kann später eingestiegen werden (dann durchspringen), 1 Hand darf Zügel loslassen, Stab muss zw. Beinen bleiben, Verweigerung, Pferd körperfern o. Sturz nach dem Sprung gelten als

ungültiger Versuch

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen,

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und

Wohnort bereinigten Listen.)

4.8. Hochsprung U15/U21:

Einstiegshöhe: 100

> Stufen: 105, 110, 115, 120, 123, 126, 129, 132, 134, 136, 138, ...

Regeln: wer am Höchsten springt gewinnt;

3 Versuche, Starthöhe muss gesprungen werden, dann kann später eingestiegen werden (dann durchspringen), 1 Hand darf Zügel loslassen, Stab muss zw. Beinen bleiben, Verweigerung, Pferd körperfern o. Sturz nach dem Sprung gelten als

ungültiger Versuch

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen,

(Die Bepunktung für die Qualifikation zur MDM erfolgt im Nachgang in nach Alter und

Wohnort bereinigten Listen.)



5. weitere Leistungsprüfungen

5.1. Idealzeitspringen:

Starterfeld: offen für allePlatzgröße: ca. 10 x 20 m

Hindernisse: 50 cm, ges. 8 - 10 Sprünge, davon 1 Oxer (Hälfte Hindernishöhe) + eine

zweifache Kombination, zusätzlich 1 Wassergraben (110 - 120 cm) oder ein anderes

anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach,...)

Regeln: der Wertrichter gibt eine Zeit vor in der der Parcours gesprungen werden soll,

wer am Nächsten an die vorgegebene Zeit herankommt (bei 0 Fehlern), gewinnt;

Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP; Galoppfehler = 1 FP;

Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 4. gerissener Sprung; 3. Verweigerung, **Reinrufen von Zwischenzeiten oder anderer**

Zeittipps, Signale, heimliches Benutzen von Uhren

➤ Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 8 Schleifen, Wertung in 2 Altersgruppen U12/Ü21 u. U15/U21

5.2. S+ - Zeitspringen:

Starterfeld: mindestens S - Niveau

Platzgröße: ca. 10 x 20 m

➤ Hindernisse: 100 - 110 cm, ges. 8 -12 Sprünge, keine Oxer

Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;

1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);

Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;

Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3.

Verweigerung, 4. gerissener Sprung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, altersgemischt

5.3. L – Zeitspringen:

Starterfeld: L-Niveau, nur für Starter die NICHT im M oder S Zeitspringen starten

Platzgröße: ca. 10 x 20 m

➤ Hindernisse: 40 cm, ges. 8 - 10 Sprünge, davon 1 Oxer (Hälfte Hindernishöhe) + eine

zweifache Kombination, zusätzlich 1 Wassergraben (90 – 110 cm) oder ein anderes

anspruchsvolles Hindernis (Mauer, Trippelbarre, Dach,...)

Regeln: der Schnellste mit den wenigsten Fehlerpunkten gewinnt;

1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation);

Zügelfehler/Steckenfehler = 1 FP; Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP;

Disqualifikation: falsche Hindernisreihenfolge, Sturz, Verlassen des Vierecks, 3.

Verweigerung, 4. gerissener Sprung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, altersgemischt

5.4. L - Dressuraufgabe

> Starterfeld: L-Niveau, nur für Starter die NICHT in M oder S Kür starten

Platzgröße: 7 x 14 m

Regeln: Aufgabe muss auswendig gelernt werden, die Aufgabe wird abschnittweise

mit technischen Einzelnoten bewertet, es gibt zusätzliche Wertnoten für die Korrektheit der Grundgangarten, die Körperhaltung, die HH – Haltung und die Linienführung; die Gesamtnote wird aus den einzelnen Wertnoten berechnet, 1.

Verreiten minus 0,2 von Gesamtwertnote, 2. Verreiten minus 0,4 von

Gesamtwertnote, 3. Verreiten Disqualifikation

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, altersgemischt

Dressuraufgabe:

Lektion	Bahnpkt.	Beschreibung	Koef	Punkte	Bemerkung
1.	-	einreiten im Mittelschritt	1	Pulikte	beilierkung
1.	A X		_		
	^	halten, grüßen			
		im Arbeitsgalopp links			
2.	E	angaloppieren, C linke Hand	1		
۷.		Volte aus der Ecke kehrt	_		
	nach K				
		mit Erreichen des Hufschlags			
3.	С	Mittelschritt auf die Mittellinie abwenden	1		
3.	X				
	^	halten, rückwärtsrichten 5 Schritte,			
4.	Δ	DANN im Arbeitstempo antraben linke Hand	1		
4.	A		1		
	В	Kurzkehrt			
_	KM	durch die ganze Bahn wechseln	4		
5.	C	Arbeitsgalopp, Zirkel eine Runde,	1		
	CXA	danach aus dem Zirkel wechseln, X			
		einfacher Galoppwechsel			
	A	Mittelschritt, ganze Bahn	1		
6.	KH	Seitwärtsgehen/Schenkelweichen	1		
7.	С	ganze Bahn	1		
/.		im Arbeitstempo antraben	1		
	MF	einfache Schlangenlinie			
	A	auf die Mittellinie abwenden			
	X	halten, grüßen, am langen Zügel			
aitana F		ausreiten			
weitere E	Bewertungsk		1		
	Grundgan	_	_		
	(Ausführung, Rhythmus, Fleiß, Beinhebung, Gangarten der Klasse entsprechend, Ausdauer)				
	Hobby Ho	rse ig, Handwechsel, leichte Nickbewegungen in	1		
		pp, Stellung und Drehung)			
	Körperhal		1		
		_	_		
	(Kopf aufrecht – Blick nach vorn, Schulter hinter, Füße mit Fußspitze voran, gute Körperspannung)				
	Linienführung				
	(Punktgenauigkeit, korrekte Linien der Bahnfiguren,				
Ecken ausreiten)					
A – Note					Summe Wertnoten/ durch Summe Koeffizienten
	ungen/Abzü	_			
(1. verreit	(1. Verreiten minus 0,2), (2. Verreiten minus 0,4) Gesamtnote				A Note minus Abzüge
		Gesammote			

5.5. L - Geschicklichkeitswettbewerb:

Starterfeld: L – Niveau, NICHT für Starter die in M oder S Stilspringen starten

Platzgröße: 7 x 14 m

Hindernisse: verschiedene Hindernisse wie Slalom, Balancestrecke, Sprünge bis 40 cm,

Bodenstangen, Cavallettis und verschiedene Aufgaben wie z.B. Zielwerfen,

Balancieren von Gegenständen, Rückwärtsrichten

Regeln: es gewinnt wer den Parcours am Schnellsten mit den wenigsten

Fehlerpunkten überwindet, Zeitmessung erfolgt bei Start/Ziel, der

Parcoursweg und die geforderten Gangarten müssen auswendig gelernt werden, der

Parcours hängt zu Turnierbeginn aus;

nicht bewertet: Handwechsel, Galoppwechsel;

Fehlerpunkte: 4 FP bei Hindernisfehler, Verreiten, Unterbrechung, 1 FP bei

Gangartenfehler, Aufgabenfehler (z.B. pro fehlenden Treffer);

Disqualifikation: bei 3. Unterbrechung/Verreiten, Verlassen des Vierecks, Sturz

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 6 Schleifen, altersgemischt

5.6. Hamsterspringen:

Starterfeld: offen für allePlatzgröße: ca. 10 x 20 m

Hindernisse: 6 Hindernisse 2x 40 cm (je 1 Punkt), 2 x 60cm (je 2 Punkte), 2 x 80 cm (3

Punkte)

Regeln: wer innerhalb einer fest vorgegebenen Zeit die meisten Punkte sammelt,

gewinnt; der Weg im Parcours darf frei gewählt werden, kein Hindernis darf 2x direkt hintereinander gesprungen werden (sonst Minuspunkte), wird ein Hindernis gerissen, gibt es keinen Punkt und das Hindernis fällt weg (Zeit kurz stoppen), Stecken und HH Regeln wie beim Zeitspringen, es ist auf sauberen Galopp zu achten, wer ständig

rennt, kann abgeklingelt/disqualifiziert werden

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 8 Schleifen, Wertung in 2 Altersgruppen U12/Ü21 u. U15/U21

5.7. Cross:

Starterfeld: offen für allePlatzgröße: ca. 7 x 14 m

➤ Hindernisse: Cross ist eine Mischung aus Galopprennen und Springwettbewerb, ein Parcours mit

verschiedenen festen Spring- (max. 35 cm hoch) und Slalomhindernissen muss möglichst schnell und fehlerfrei im Galopp durchritten werden, der Weg durch den Parcours ist dabei genau einzuhalten, es gewinnt wer den Parcours am Schnellsten

und mit den wenigsten Fehlerpunkten überwindet,

Regeln: Zeitmessung erfolgt bei Start/Ziel, der Parcoursweg muss auswendig gelernt werden,

der Parcours hängt zu Turnierbeginn aus;

nicht bewertet: Hand-/Galoppwechsel; 1. Galoppfehler – Glocke (gelbe Karte), 2. Galoppfehler – Glocke (Disqualifikation); Hindernisfehler/Verweigerung = 4 FP; Anreiten von Slalom- o. Wendeelementen von der falschen Seite (4FP), Verreiten im Parcours mit Selbstkorrektur (4FP), Disqualifikation: Verreiten ohne Korrektur

HOBBY

(Zeiteinsparung), Sturz, Verlassen des Vierecks, 3.

Verweigerung

Platzierung: 1 Pokal, bis Platz 8 Schleifen, Wertung in

Altersgruppen U12/Ü21 u. U15/U21

6. Nennformular für MHHT – Wasserturmcup 2 – 2025

Das Nennformular ist ausgefüllt und von einem Erziehungsberechtigten unterschrieben bis zum 28.03.2025 per Mail an anmeldung.wtc@gmail.com zu senden. Nur vollständig ausgefüllte Formulare können berücksichtigt werden.

Vorname, Nachname S	Starter:				
Geburtsjahr:			PLZ, Ort		
Email u./o. Telefonnur	nmer:		I	I .	
Mitgliedschaft HH-Verein o. Sektion des HHLVMD grau unterlegte Preise		Vereinsname:		oder Direktmitglied HHLVMD	
Mein Kind geh	nört keine	m HH/Verein o. dem Land	desverband an. Ic	ch versichere, dass e	s privat unfallversichert ist.
nicht an den Meistersch Es kann in verschiedene	naften teil en Prüfung	nehmen kann/will! gen in verschiedenen Klas	sen gestartet we		
M − Zeitspringen;	oder	○ S – Zeitspringen;	Name HH:		4 €/5 €
M − Stilspringen;	oder	○ S – Stilspringen;	Name HH:		4 €/5 €
	oder	○ S – Dressurkür;	Name HH:		4 €/5 €
○ Hochsprung			Name HH:		4 €/5 €
Sportler aus Mitteldeut	schland):	◯ ja 🔾 nein			e an den HHLVMD. (gilt nur für r direkt beim Landesverband
-		be: Es darf nur in Wettbe Angaben in den Klammerr	-	•	chlich der eigenen sportlichen artergeld beachten.
◯ Idealzeitspringen (offen für alle)			Name HH:		4 €/5 €
○ S+ - Zeitspringen (nur für Starter S Niveau)			Name HH:		4 €/5 €
○ L - Dressuraufgabe (keine Starts in M o. S Kür)			Name HH:		4 €/5 €
L - Geschicklichkeit (keine Starts in M o. S Stil)			Name HH:		4 €/5 €
○ L - Zeitspringen (keine Starts in M o. S Zeit)			Name HH:		4 €/5 €
○ Hamsterspringen (offen für alle)			Name HH:		4 €/5 €
○ Cross (offen für alle)			Name HH:		4 €/5 €
Die Teilnehmergehüh	nr	(Summe Startgeld	ler nra Prüfung	r + 10 € Grundgeh	ühr) ist his zum 28 03 2025 zu

Einverständniserklärung

Hiermit erkläre ich mich damit einverstanden, dass mein o.g. Kind an den Prüfungen des Hobby Horse Turnieres teilnehmen darf. Ich habe die Regeln und Anweisungen in der Ausschreibung gelesen und verstanden.

entrichten (siehe Seite 1). Bei zu vielen Nennungen gilt die Reihenfolge des Geldeinganges.

Zusatz: Empfehlung von Leistungsklassen bei der Selbsteinschätzung für Turnierstarts:

Springwettbewerbe U 12/Ü21:

Zeitspringen: L) sichere Sprunghöhe gutes Bein: unter 50 cm

M) sichere Sprunghöhe gutes Bein: ab 50 cm, bis 65 cm **S)** sichere Sprunghöhe gutes Bein: ab 70 cm, bis 80 cm

S+) sichere Sprunghöhe gutes Bein: über 90 cm

Stilspringen: L) sichere Sprunghöhe beidbeinig unter 50 cm, Grundlagen Hand und Galoppwechsel

M) sichere Sprunghöhe beidbeinig ab 50 cm, bis 60 cm, sichere Hand/Galoppwechsel, fliegende

Wechsel über Sprung o. nach Sprung

S) sichere Sprunghöhe beidbeinig über 60 cm, Hand/Galoppwechsel, fliegende Wechsel über Sprung o.

nach Sprung

S+) sichere Sprunghöhe beidbeinig über 80 cm, Hand/Galoppwechsel, fliegende Wechsel über Sprung

o. nach Sprung

Mächtigkeit: Midi) sichere Sprunghöhe über 80 cm, aber unter 115 cm

Maxi) sichere Sprunghöhe über 115 cm

Springwettbewerbe U15/U21:

Zeitspringen: L) sichere Sprunghöhe gutes Bein: unter 60 cm

M) sichere Sprunghöhe gutes Bein: ab 60 cm, bis 75 cm S) sichere Sprunghöhe gutes Bein: ab 80 cm, bis 90 cm S+) sichere Sprunghöhe gutes Bein: ab 100 cm

Stilspringen: L) sichere Sprunghöhe beidbeinig unter 60 cm, Grundlagen Hand und Galoppwechsel

M) sichere Sprunghöhe beidbeinig ab 60 cm, bis 70 cm, sichere Hand/Galoppwechsel, fliegende

Wechsel über Sprung o. nach Sprung

S) sichere Sprunghöhe beidbeinig über 70 cm Hand/Galoppwechsel, fliegende Wechsel über Sprung o.

nach Sprung

S+) sichere Sprunghöhe beidbeinig über 90 cm, Hand/Galoppwechsel, fliegende Wechsel über Sprung

o. nach Sprung

Mächtigkeit: Midi) Sichere Sprunghöhe über 90 cm, aber unter 120 cm

Maxi) Sichere Sprunghöhe über 120 cm

Dressurwettbewerbe U12/U15/U21/Ü21:

 beherrschen aller Grundgangarten, Handwechsel u. einfache Galoppwechsel, beherrschen einfacher Bahnfiguren, Volten, Rückwärtsrichten, Viereck verkleinern/vergrößern, passender Takt u. Rhythmus zu einer Musik

 M) alle Anforderungen von L + zusätzliche Bahnfiguren, sicherer Hand u. Galoppwechsel, einfache fliegende Wechsel, einfache Traversalen, starker und versammelter Schritt, Mitteltrab, Mittelgalopp, Schrittpirouette, Schulterherein, Kurzkehrt, Grundlagen Biegung und Stellung vom Pferd gute Musikauswahl, aussagekräftige Musik, Takt u. Rhythmus passend zu allen Gangarten

alle Anforderungen L + M, + alle gängigen Bahnfiguren, alle Gangarten in versammelt und stark, Passage, Piaffe, Traversalen mit Verschiebungen, Wendungen, Galopppirouette, schwierige Übergänge und Kombinationen, flieg. Serienwechsel, Kandare abgestimmte Musik mit wechselnden Tempi, künstlerische Darbietung der Musik, Abstimmung auf Bahnfiguren, Tempowechsel und technische Elemente

S+) alle Anforderungen L + M + S + Bahnfiguren unter Nutzung von ¼ Linien, Doppelpirouetten, Passagetraversale, lange Passagen, Piaffe mit mehr als 10 Tritten, Piaffepirouette, extra schwierige Übergänge und Kombinationen

zugeschnittene Kürmusik mit wechselnden Tempi, Einreiten zur Musik, absolute Punktgenauigkeit von Musikakzenten und Dressurelementen