

Ausschreibung für das HobbyHorse Turnier in Rutha am 13.04.2024

Veranstalter: HobbyHorse Gruppe Thüringen

Ort: Sulza OT Rutha, 07751

Nennungsschluss: 01.04.2024

Nennungen an: hobbyhorse.thueringen@gmail.com

Turnierleitung: Franka Fischer, Stella Manon König (Tel.: 017680241984)

Richter: Stella Manon König, Franka Fischer, Monika König

Nenngeld mit Angabe des Namens und allen Prüfungsnummern:
PayPal an hobbyhorse.thueringen@gmail.com

Nennungen sind nur mit ausgefülltem Nennungsformular der HobbyHorse Gruppe Thüringen möglich! Bitte per Email an die angegebene Adresse schicken.

Vorläufige Zeiteinteilung:

Sa vorm.: 1, 2, 3, 4 | Mittagspause | Sa nachm. 5, 6, 7, 8, 9, 10

Dressur

Prüfung Nr. 1 Dressurprüfung Kl. L zu zweit geritten
Teilnehmer alle Altersklassen, auswendig oder mit eigenem Vorleser
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 2 Dressurprüfung Kl. S
Teilnehmer alle Altersklassen, auswendig oder mit eigenem Vorleser
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 3 Reiter Wettbewerb in Abteilung geritten
Teilnehmer bis max. 6 Jahre, Aufgabe wird vom Veranstaltungsteam gelesen
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 4 Pas-de-deux Kür mit Musik
Teilnehmer alle Altersklassen, Musik muss auf USB Stick vor Prüfungsbeginn an der Meldestelle abgegeben werden, Länge der Kür maximal 3 Minuten
Einsatz: 10€ pro Teilnehmer

Springen

Prüfung Nr. 5 Bambini Stilspringwettbewerb bis 30 cm
Teilnehmer bis max. 5 Jahre
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 6 Stilspringen Kl. E 40cm
Teilnehmer alle Altersklassen
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 7 Mächtigkeitsspringen ab 40cm
Teilnehmer alle Altersklassen
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 8 Zeitspringen Kl. L 60cm
Teilnehmer alle Altersklassen
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 9 Zeitspringen Kl. M 80cm
Teilnehmer alle Altersklassen
Einsatz: 10€

Prüfung Nr. 10 Mächtigkeitsspringen ab 80cm
Teilnehmer alle Altersklassen
Einsatz: 10€

Informationen zur Veranstaltung:

Ansprechpartner für eventuelle Fragen: Franka Fischer, Stella Manon König
(hobbyhorse.thuringen@gmail.com oder Tel.: 017680241984)

Beginn der Veranstaltung: ca. 9 Uhr, Mittagspause ca. 12 Uhr

Austragungsort: Reithalle Rutha, 07751 Sulza OT Rutha; Parkmöglichkeiten sind vor Ort direkt an der Halle gegeben; vor Ort stehen WC Anlagen und Verpflegungsangebote (Kuchen, Kaffee,...) zur Verfügung; Sanitäter sind vor Ort; Hunde sind ausnahmslos an der Leine zu führen

Alle Prüfungen finden in einer Halle mit Sanduntergrund statt, der Abreiteplatz befindet sich ebenfalls in der Halle.

Die Startbereitschaft muss spätestens 30min vor Prüfungsbeginn in der Meldestelle erklärt werden. Die Meldestelle öffnet eine Stunde vor Beginn der ersten Prüfung. Teilnehmer, die in mehreren Prüfungen starten, können ihre Startbereitschaft für alle Prüfungen bei der ersten Bereitschaftserklärung kundtun, um Schlangenbildung an der Meldestelle zu vermeiden. Die Teilnahme ist bundesweit offen, eine Vereinszugehörigkeit muss nicht bestehen. Alle Teilnehmer nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil und müssen unfallversichert sein.

Vom Veranstalter werden Bild-, Film- und Tonaufnahmen gemacht, diese können veröffentlicht werden. Persönliche Daten der Teilnehmer werden nach Ende der Veranstaltung gelöscht. Mit eingereicher Nennung erklärt sich der Teilnehmer bereit, diese Bedingungen zu akzeptieren.

Nennungen werden nur durch den Veranstalter anerkannt, wenn alle Nenngelder unter Angabe des Namen des Teilnehmers, sowie den genannten Prüfungen auf das angegebene Paypalkonto überwiesen werden. Nach Geldeingang können keine Nenngelder rückerstattet werden. Bei zu geringer Teilnehmerzahl behält sich der Veranstalter vor, einzelne Prüfungen ausfallen zu lassen.

Nach Nennschluss veröffentlicht der Veranstalter die konkrete Zeiteinteilung und Starterliste mit Startnummern. Mit Abgabe einer Nennung erklärt sich der Teilnehmer bzw. sein Erziehungsberechtigter damit einverstanden, dass der Name des Teilnehmers auf der Starterliste zu sehen ist.

Anforderungen Hobby Horses und Reiter:

- Vorderzeug/Martingal/Fliegenohren/Gerten/Kandaren sind zugelassen.
- Startnummern sind mitzubringen, Die Startnummer muss gut sichtbar, auf mindestens einer Seite des Hobby Horse Zaumzeugs/am Hobby Horse, befestigt sein.
- Für unterschiedliche Prüfungen können unterschiedliche Hobby Horses genutzt werden.
- Die Reiter müssen Sportkleidung tragen, lange Haare aus Sicherheitsgründen bitte zum Zopf binden.
- Schuhe, Sportschlappchen, sowie auch der Start ohne Schuhwerk ist erlaubt.

Nennungsformular HobbyHorse Turnier Rutha 2024

Vor- und Nachname des Teilnehmers: _____

Geburtsdatum des Teilnehmers: _____

Alter zum Zeitpunkt des Turniers: _____

Straße, Hausnummer, PLZ, Ort: _____

Telefonnummer eines Erziehungsberechtigten: _____

Name des Vereins/Clubs/ohne: _____

Angabe der Prüfungen, in denen gestartet werden möchte:

Prüfung Nr.	Name des HobbyHorses für die jeweilige Prüfung

Für Pas-de-deux Kür - Name des Kürpartners: _____

Dressurprüfung Klasse L - zu zweit geritten

A-X	Auf der rechten Hand im versammelten Schritt Abteilung bilden, rechts dreht, links marschiert auf
X	Halten, Grüßen, Abteilung im Arbeitstempo Trab
C	Rechte Hand
B-X	Halbe Volte rechts, Marsch
X-E	Halbe Volte links, Marsch
K	in Abteilung versammelter Schritt
F-B	Abteilung Schulterherein
B-E-B	Abteilung im Arbeitstempo antraben, auf dem Mittelzirkel geritten 1 1/2 mal herum
E	Abteilung im versammelten Tempo Galopp, Marsch
B	Ganze Bahn
H-K	Abteilung Galoppsprünge verlängern
K	Abteilung im versammelten Galopp
F-X-H	Durch die ganze Bahn wechseln, einfacher Galoppwechsel über X
C	Abteilung im Arbeitstempo Trab
M-X-K	Durch die ganze Bahn wechseln, dabei Tritte verlängern
A	Abteilung Schritt, Versammelter Schritt
Nach A	Anfang auf die Viertellinie abwenden
Bis M	Viereck vergrößern
M	Abteilung Kurzkehrt
F	Abteilung im versammelten Tempo Galopp, Marsch
A-X-C	Aus dem Zirkel wechseln, ab X Außengalopp
H	Abteilung im versammelten Tempo Trab
E	Abteilung Halt, 3 Tritte Rückwärtsrichten, Abteilung im Arbeitstempo Trab
A	Anfang links dreht, rechts marschiert auf, Marsch
X	Anfang Halt, Grüßen, am langen Zügel im Schritt die Bahn verlassen

Dressurprüfung Klasse S

A-X	Einreiten im versammelten Galopp
X	Halten, Grüßen, Anreiten im versammelten Trab
C	Linke Hand
H-X-K	Zick-Zack-Traversale
A	Passage, auf die Mittellinie abwenden
X	Piaffe, dann weiter in Passage bis C
C	Rechte Hand, versammelter Trab
M-X-K	Durch die ganze Bahn wechseln, starker Trab, ab K versammelter Trab
A	Im Linksgalopp versammelt angaloppieren
F-X-H	Durch die ganze Bahn wechseln, einfacher Galoppwechsel über X
C	Galoppirouette 180°
H	Durchparieren zum versammelten Schritt
E-A	Viereck verkleinern
A	Linke Hand
F-B	Starker Schritt
B	Kurzkehrt
F	Halten, 5 Schritte Rückwärtsrichten, daraus im Rechtsgalopp versammelt angaloppieren
K-X-M	Durch die ganze Bahn wechseln, 6 Serienwechsel, im Außengalopp weiterreiten
H	Durchparieren zum versammelten Trab
E	Auf dem Mittelzirkel geritten, 1/2 mal herum, Passage
B	Ganze Bahn, starker Trab
C	Versammelter Trab, Traversale bis E
E-K	Schulterherein
A	Durchparieren zum versammelten Schritt
Nach A	Auf die Viertellinie abwenden
Bis B	Viereck vergrößern
B	Im versammelten Trab antraben
B-X-E	Halbe Volte links, Piaffe bei X, halbe Volte rechts
H	Im versammelten Galopp links angaloppieren
C	Fliegender Galoppwechsel

HobbyHorse Turnier Rutha

M-F	starker Galopp
A-X	Auf die Mittellinie abwenden
X	Galoppirouette 1 mal herum, weiter auf der Mittellinie
Zwischen M und H auf der Mittellinie	Halten, Grüßen, im starken Trab das Viereck verlassen

Reiter-Wettbewerb

	Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden
Nach A	Anfang rechts dreht, links marschier auf, Marsch
A-X	Anfang Halt, Grüßen, Abteilung im Arbeitstempo Trab, Marsch
C	Rechte Hand
M-X-K	Durch die ganze Bahn wechseln
A	Auf dem Zirkel geritten, 1 mal herum
A	Abteilung im Arbeitstempo Galopp, Marsch, ganze Bahn
C	Auf dem Zirkel geritten, 1 mal herum
C	Abteilung Arbeitstempo Trab, ganze Bahn
E	Abteilung Schritt, Mittelschritt, Anfang Volte Marsch
A	Abteilung im Arbeitstempo Trab, auf dem Zirkel geritten
A-X-C	Aus dem Zirkel wechseln
C	Abteilung im Arbeitstempo Galopp, Marsch, ganze Bahn
B	Auf dem Mittelzirkel geritten, 1 mal herum
B	Abteilung im Arbeitstempo Trab
K-X-M	Durch die ganze Bahn wechseln
C	Abteilung Halt, 3 Sekunden Unbeweglichkeit, im Arbeitstempo Trab, Marsch
A	Abteilung Schritt, Mittelschritt
A-X	Anfang links dreht, rechts marschier auf, Marsch
X	Abteilung Halt, Grüßen und im Schritt die Bahn verlassen